



# Géométrie

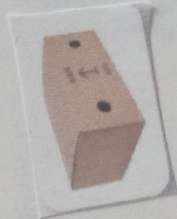
## Les solides

Je découpe puis je classe ces objets en fonction de leur forme.

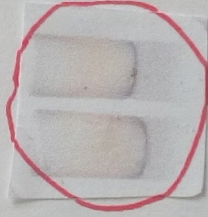
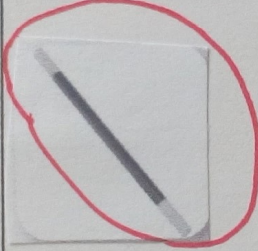
cube



parallépipède



cylindre



pyramide



sphère

